



## Description de la formation

Ce cours aborde les principales fonctionnalités de documentation et de présentation d'Autodesk Inventor. Des exercices de prise en main représentant les réalités industrielles sont inclus dans la formation.

## Objectifs

L'objectif premier de ce cours est de fournir aux stagiaires la méthodologie pour savoir présenter sous différentes formes des conceptions existantes en utilisant le logiciel Autodesk Inventor.

A la fin de cette formation, les participants seront capables de :

- Mettre en plan des pièces et assemblages existants,
- Créer et animer des éclatés d'assemblages,
- Faire des rendus réalistes fixes de pièces et assemblages,
- Faire des animations d'assemblage en rendu réaliste,
- Partager les mises en plan, rendus et animations dans des formations standards.

## Destinataires

Ce cours a été conçu pour les utilisateurs occasionnels d'Autodesk Inventor et les personnes du marketing.

## Pré-requis

Aucune expérience antérieure en CAO n'est nécessaire. Cependant avant de faire cette formation, une connaissance pratiques de points suivants est recommandée :

- Lecture de plans mécaniques 2D,
- Manipulations basiques dans Autodesk Inventor,
- Environnement Windows et manipulation des 3 boutons de la souris.

## Note

*La création d'animations en rendu réaliste nécessite la présence d'Excel 2003 ou 2007 sur le poste de travail.*

## Exemple de plan de cours en 2 jours

### Jour 1

#### Démarrage

- Interface utilisateur d'Inventor
- Manipulation de la vue

#### Interaction dans un assemblage

- Identifier les pièces dans un assemblage
- Notion de contraintes d'assemblage

#### Présenter votre assemblage

- Créer un éclaté
- Gérer l'animation de l'éclaté
- Publier l'animation

#### Mise en plan 2D

- Environnement de mise en plan
- Création et gestion des vues
- Outils d'annotation

#### Annoter des mises en plan d'assemblage

- Nomenclature d'assemblage
- Créer et personnaliser des listes de pièces
- Créer des repères

### Jour 2

#### Les bases d'Inventor Studio

- Introduction à Inventor Studio
- Méthodes pour Inventor Studio

#### Créer des rendus

- Définir l'apparence des objets
- Eclairer l'environnement
- Préparer votre scène avec des images d'arrière plan et des plans de reflet
- Créer des caméras
- Créer des rendus réalistes de vos conceptions

#### Créer des animations

- L'environnement Animation
- Appliquer des mouvements à vos composants
- Contrôler la visibilité d'un composant pendant l'animation
- Animer en utilisant les contraintes et paramètres d'assemblage
- Animer entre deux positions d'assemblage
- Créer un survol avec des caméras animées
- Créer des films en rendu réaliste de vos conceptions