



Description de la formation

Ce cours aborde les principes fondamentaux et les méthodes recommandées pour la création de rendus photo-réalistes et d'animations de pièces et assemblages 3D à l'aide d'Autodesk Inventor®. Les participants apprennent les techniques adéquates et les méthodes recommandées pour définir l'apparence des modèles 3D, créer et positionner des sources lumineuses, et personnaliser des paramètres de caméras pour les rendus et les animations dans Autodesk Inventor.

Des exercices de prise en main représentant les réalités industrielles sont inclus dans la formation.

Objectifs

L'objectif premier de ce cours est d'apprendre aux participants à utiliser les méthodes et les outils de base nécessaires à la création de rendus et d'animations photo-réalistes de pièces et assemblages 3D existants à l'aide d'Autodesk Inventor.

Destinataires

Ce cours a été conçu pour les utilisateurs expérimentés d'Autodesk Inventor.

Pré-requis

Les participants doivent avoir des bases de compréhension de la conception paramétrique de pièces et assemblages dans Autodesk Inventor.

De plus il est recommandé d'avoir une connaissance des environnements Microsoft® Windows® Vista, Microsoft® Windows® XP, ou Microsoft® Windows® 2000.

Exemple de plan de cours en 1 jour

Jour 1

Les bases d'Inventor Studio

- Introduction à Inventor Studio
- Méthodes pour Inventor Studio

Créer des rendus

- Définir l'apparence des objets
- Eclairer l'environnement
- Préparer votre scène avec des images fonds et des plans de reflet
- Définir vos vues
- Créer des rendus réalistes de vos conceptions

Créer des animations

- L'environnement Animation
- Appliquer des mouvements à vos composants
- Contrôler la visibilité d'un composant pendant l'animation
- Animer en utilisant les contraintes et paramètres d'assemblage
- Animer entre deux positions d'assemblage
- Créer un survol avec des caméras animées
- Créer des films en rendu réaliste de vos conceptions